



PREFEITURA MUNICIPAL
BOM JESUS
DO ITABAPOANA



SECRETARIA
MUNICIPAL DE
EDUCAÇÃO

Atividades Orientadoras

G1

Educação Infantil





UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G1

NOME:

1ª SEMANA

OS TRÊS PORQUINHOS

ATIVIDADE 1
CÓDIGOS DA BNCC:
(EI01EF03 – EI01EF05)



OS TRÊS PORQUINHOS

REÚNA AS CRIANÇAS E CONTE DE MANEIRA LÚDICA E DIVERTIDA A HISTÓRIA DOS TRÊS PORQUINHOS. FAÇA GESTOS, EXPRESSÕES FACIAIS E USE VÁRIOS RECURSOS. VOCÊ PODE USAR UMA MÚSICA ENQUANTO MOSTRA OS FANTOCHES A ELES. DEIXE QUE ELES OBSERVEM E TOQUEM NOS FANTOCHES. CONVERSE COM ELES MOSTRANDO OS OLHINHOS, O FUCINHO, OS DENTES DO LOBO, ETC.

ATIVIDADE 2
CÓDIGOS DA BNCC:
(EI01CG05 – EI01ET02)



COLOCANDO OS PORQUINHOS NA CASA

ORGANIZE UM ESPAÇO QUE REPRESENTA A CASINHA, COMO UM CERCADINHO, CAIXA GRANDE OU CESTO. PREPARE VÁRIOS BALÕES COM DESENHOS DE PORQUINHOS E APRESENTE ÀS CRIANÇAS, INCENTIVANDO QUE SEGUREM, APERTEM E explorem OS OBJETOS. EM SEGUIDA, MOSTRE COMO COLOCAR OS “PORQUINHOS” DENTRO DA CASA E CONVIDE AS CRIANÇAS A FAZEREM O MESMO, PEGANDO OS BALÕES E COLOCANDO-OS DENTRO DO ESPAÇO.

ATIVIDADE 3
CÓDIGOS DA BNCC:
(EI01CG02 – EI01ET04)



BRINCANDO NA CASINHA

ORGANIZE UMA “CASINHA” UTILIZANDO UMA CAIXA DE PAPELÃO GRANDE, UMA BARRACA INFANTIL OU UM ESPAÇO DELIMITADO COM TECIDOS E ALMOFADAS. APRESENTE O ESPAÇO AOS BEBÊS E MOSTRE COMO ENTRAR E SAIR DA CASINHA, RELACIONANDO COM A HISTÓRIA DOS TRÊS PORQUINHOS. INCENTIVE OS BEBÊS QUE JÁ ENGATINHAM OU CAMINHAM A EXPLORAREM O MOVIMENTO DE ENTRAR E SAIR DO ESPAÇO, SEMPRE COM ACOMPANHAMENTO DO PROFESSOR.



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

NOME:

ATIVIDADE 4
CÓDIGOS DA BNCC:
(EI01TS02 – EI01ET01)

PORQUINHO NA LAMA



ENTREGUE ÀS CRIANÇAS O DESENHO DE UM PORQUINHO EM PAPEL OU CARTOLINA. CONTE QUE OS PORQUINHOS GOSTAM MUITO DE BRINCAR NA LAMA E CONVIDE AS CRIANÇAS A AJUDAR A COBRIR O PORQUINHO COM “LAMA”. DISPONIBILIZE LAMA DE VERDADE, TINTA MARROM OU UMA MISTURA DE PÓ DE CAFÉ COM ÁGUA PARA REPRESENTAR A LAMA. INCENTIVE AS CRIANÇAS A ESPALHAREM O MATERIAL COM AS MÃOS SOBRE O CORPO DO PORQUINHO, EXPLORANDO A TEXTURA E A SENSAÇÃO DO MATERIAL.

ATIVIDADE 5
CÓDIGOS DA BNCC:
(EI01CG05 – EI01ET02)

EMPILHANDO BLOCOS



DISPONIBILIZE BLOCOS DE MONTAR GRANDES, COMO PEÇAS DE MADEIRA OU TIPO LEGO, EM UM ESPAÇO SEGURO E AMPLO. SENTE-SE COM OS BEBÊS E MOSTRE COMO EMPILHAR UM BLOCO SOBRE O OUTRO, CONSTRUINDO UMA CASINHA PARA O PORQUINHO. INCENTIVE OS BEBÊS A TENTAREM COLOCAR OS BLOCOS UM SOBRE O OUTRO, MESMO QUE AINDA DERRUBEM COM FACILIDADE, VALORIZANDO A EXPLORAÇÃO E A TENTATIVA. DURANTE A BRINCADEIRA, NOMEIE AS AÇÕES, COMO “COLOCAR”, “TIRAR”, “SUBIR” E “CAIR”, RELACIONANDO COM A CASA DOS TRÊS PORQUINHOS.