

ATIVIDADES ORIENTADORAS

EDUCAÇÃO INFANTIL

G3



SEMEEL

SECRETARIA MUNICIPAL DE
EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

A mudança está em nossas mãos

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

NOME:

2ª SEMANA

VALORES: CONTAÇÃO DE HISTÓRIA, BONDADDE, GENTILEZA, SEGUIR ORIENTAÇÕES, JOGOS COOPERATIVOS.

ATIVIDADE 1

CÓDIGOS DA BNCC:

(EI02EO01 – EI02EF03)



O LEÃO E O RATO

CONTE PARA AS CRIANÇAS A FÁBULA “O LEÃO E O RATO” DISPONÍVEL EM https://youtu.be/goyJdaQaQ_8?si=vsTLKTrRGxHNNNVd

AO FINAL DA HISTÓRIA, PERGUNTE O QUE AS CRIANÇAS ACHARAM DA ATITUDE DO RATINHO EM AJUDAR O LEÃO. PERGUNTE COMO ELES PENSAM QUE DEVEMOS TRATAR AS PESSOAS À NOSSA VOLTA E CONVERSEM SOBRE BONDADDE E RESPEITO.

ATIVIDADE 2

CÓDIGOS DA BNCC:

(EI02EO01–EI02EO06)

PRATICANDO A GENTILEZA



MONTE UM PEQUENO DADO ONDE CONTÉM PEQUENAS AÇÕES QUE DEMONSTRAM GENTILEZA PARA QUE AS CRIANÇAS POSSAM FAZER (VOCÊ ENCONTRARÁ O ARQUIVO NO PORTAL).

FAÇA UM PEQUENO CÍRCULO COM OS PEQUENOS. RELEMBRE A HISTÓRIA DO LEÃO E DO RATO E COMO ELES PERCEBERAM QUE PODERIAM SE TORNAR AMIGOS.

VOCÊ MESMO PODE COMEÇAR O JOGO. JOGUE O DADO E VEJA QUAL SERÁ A AÇÃO PARA REALIZAR: UM SORRISO, ABRAÇO, APERTO DE MÃO, ETC. ESCOLHA A PRÓXIMA CRIANÇA PARA CONTINUAR A BRINCADEIRA ATÉ QUE TODOS DA RODA TENHAM PARTICIPADO.

ATIVIDADE 3
CÓDIGOS DA BNCC:
(EI02CG02 – EI02CG03)

JOGO DA IMITAÇÃO



AS CRIANÇAS DEVEM FICAR EM PÉ E FORMAR UM CÍRCULO. O JOGO COMEÇARÁ QUANDO O PROFESSOR TOCAR NO OMBRO DE UMA DAS CRIANÇAS. ESSA CRIANÇA DEVERÁ REALIZAR ALGUMA AÇÃO OU UM SOM E OS DEMAIS DEVERÃO IMITÁ-LA. O PROFESSOR, ENTÃO, TOCARÁ NO OMBRO DE OUTRA CRIANÇA E UMA NOVA AÇÃO OU SOM DEVERÁ SER EXECUTADO. O JOGO DEVE CONTINUAR ATÉ QUE TODOS TENHAM A OPORTUNIDADE DE BRINCAR.

ATIVIDADE 4
CÓDIGOS DA BNCC:
(EI02EO03–EI02EO07)

BOLA NO LENÇOL

COLOQUE AS CRIANÇAS EM VOLTA DE UM LENÇOL E PEÇA PARA SEGURAREM COM AS DUAS MÃOS DE FORMA QUE FIQUE ESTICADO. JOGUE UMA BOLA EM CIMA DO LENÇOL PARA COMEÇAR A BRINCADEIRA.

ELAS TERÃO QUE TRABALHAR JUNTAS PARA NÃO DEIXAR A BOLA CAIR. DEPOIS DA BRINCADEIRA, CONVERSE COM ELAS SOBRE A IMPORTÂNCIA DE AJUDAR OS COLEGAS.



ATIVIDADE 5
CÓDIGOS DA BNCC:
(EI02EO01 – EI02EO04)

TELEFONE DE LATA

QUE TAL RESGATAR UMA BRINCADEIRA ANTIGA?! VAMOS FAZER UM TELEFONE COM LATA OU COPINHOS DE IOGURTE, BARBANTE, FITA PARA DECORAR, PALITO DE DENTE E TESOURA. FURE CADA POTINHO PARA PASSAR O BARBANTE, DEPOIS AMARRE UM PALITO DE DENTE PARA QUE O FIO FIQUE PRESO E ESTÁ PRONTO PARA COMEÇAR A BRINCADEIRA. VOCÊ PODE INCENTIVAR AS CRIANÇAS A FAZEREM UM ELOGIO AO AMIGO QUE ESTÁ NO “TELEFONE” OU FALAR UMA PALAVRA DE CARINHO PARA ELE.

