

PREFEITURA MUNICIPAL DE BOM JESUS DO ITABAPOANA-RJ  
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

**SEMEEL**

*A mudança está em nossas mãos*

# Atividades Orientadoras



**1º**  
**ano**

# Ensino Fundamental

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSOR(A)

ANO DE ESCOLARIDADE  
1º ANO

DATA  
16ª semana (22 a 26/05)

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

CÓDIGO BNCC

EF12LP03/EF01LP05/EF01LP07

## LÍNGUA PORTUGUESA



# LINGUAGEM ESCRITA

1. LEIA E FAÇA O QUE SE PEDE:

### O VESTIDO DE LAURA

O VESTIDO DE LAURA  
É DE TRÊS BABADOS  
TODOS BORDADOS.

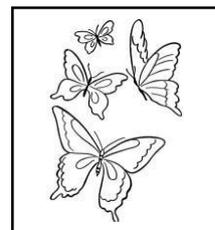
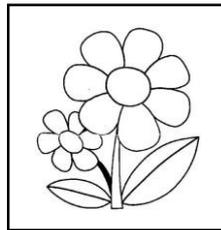
(...)



CECÍLIA MEIRELES

2. COPIE OS VERSOS ACIMA RESPEITANDO OS ESPAÇOS ENTRE AS PALAVRAS:

3. ESCREVA O NOME DOS DESENHOS:



# DITADO

1

2

3

4

5

6

7

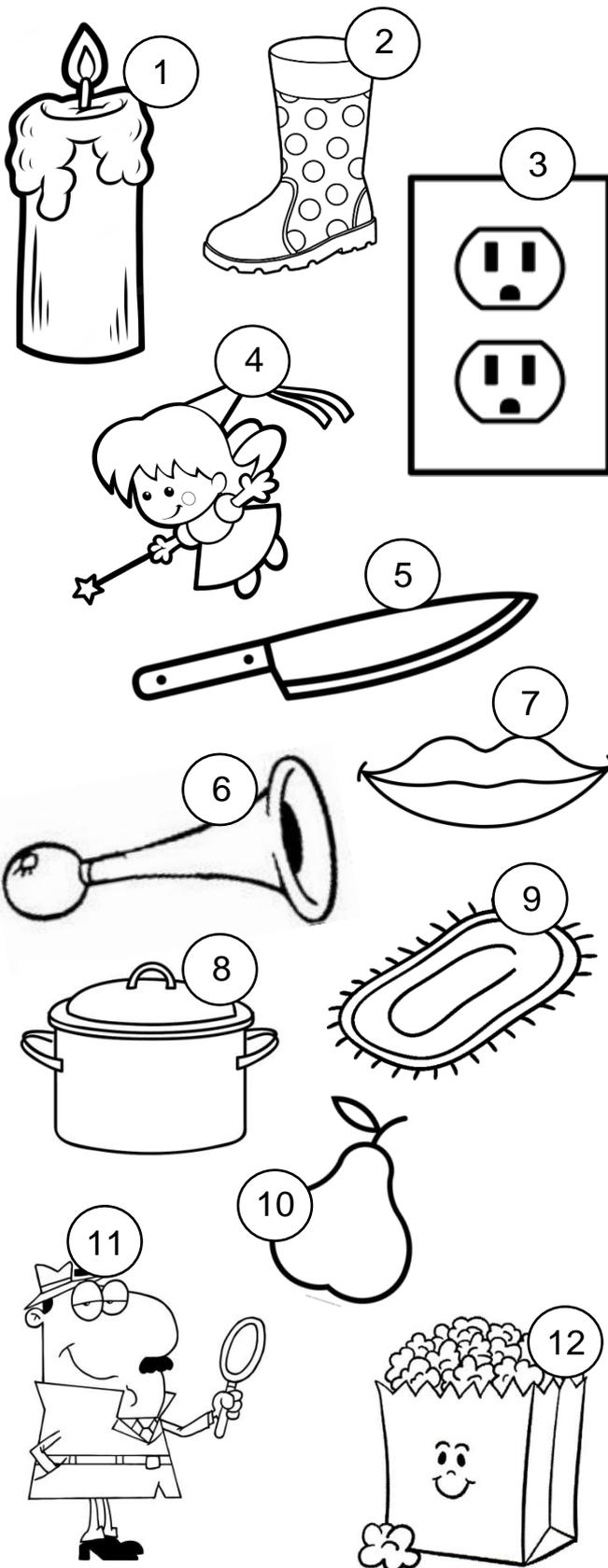
8

9

10

11

12



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSOR(A)

ANO DE ESCOLARIDADE

DATA

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA  TERÇA  QUARTA  QUINTA  SEXTA

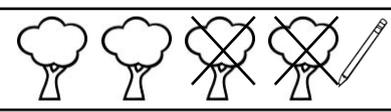
CÓDIGO BNCC

# MATEMÁTICA



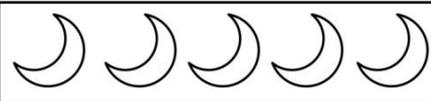
1. REALIZE AS SUBTRAÇÕES COMO NO MODELO:

4 - 2



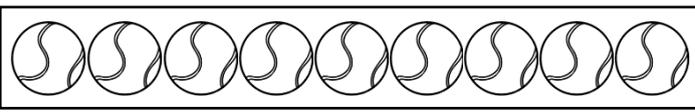
=

5 - 3



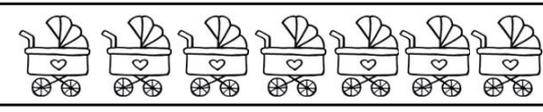
=

9 - 3



=

7 - 5



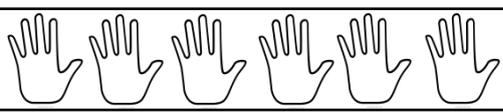
=

8 - 4



=

6 - 1



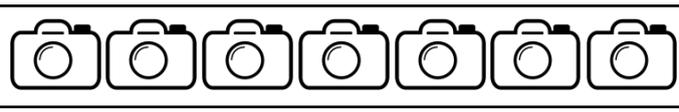
=

4 - 3



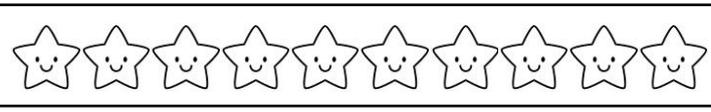
=

7 - 2



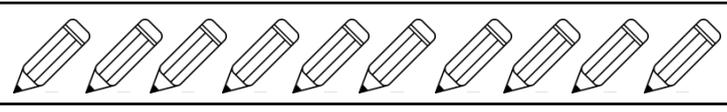
=

10 - 7



=

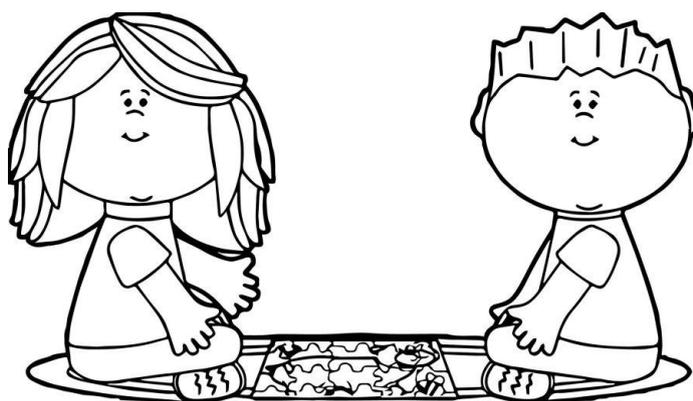
10 - 2

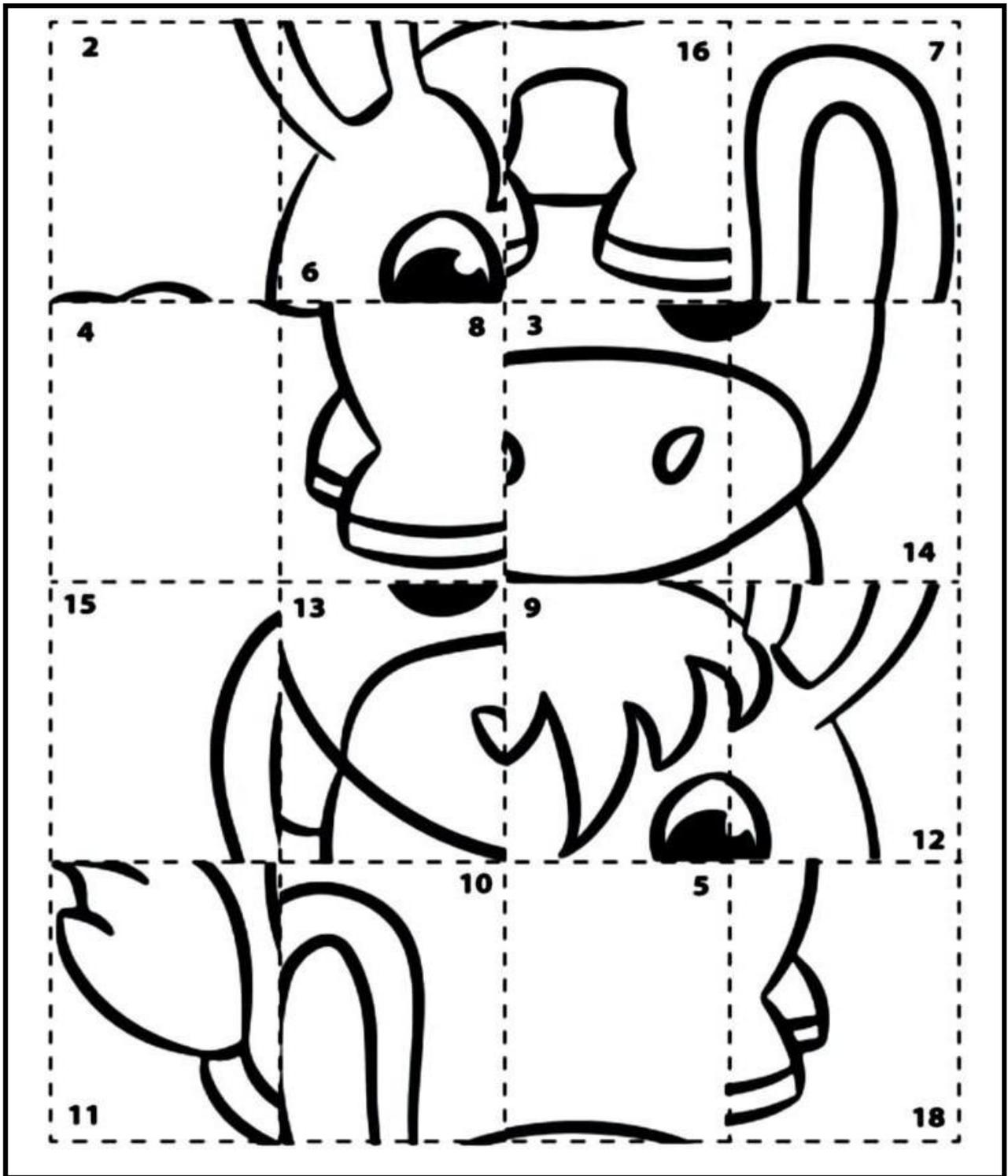


=

2. RESOLVA AS ADIÇÕES, DEPOIS RECORTE E COLE AS IMAGENS COM OS RESULTADOS CORRESPONDENTES PARA FORMAR O QUEBRA-CABEÇA.

$\begin{array}{r} 7 \\ + 8 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 6 \\ + 4 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 3 \\ + 2 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 5 \\ + 2 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 1 \\ + 1 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 3 \\ + 3 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 4 \\ + 5 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 8 \\ + 4 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 9 \\ + 2 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 5 \\ + 8 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 1 \\ + 2 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 9 \\ + 5 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 2 \\ + 2 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 4 \\ + 4 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 8 \\ + 8 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 9 \\ + 9 \\ \hline \end{array}$





UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSOR(A)

ANO DE ESCOLARIDADE

DATA

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA  TERÇA  QUARTA  QUINTA  SEXTA

CÓDIGO BNCC

## LÍNGUA PORTUGUESA



1. VAMOS APRENDER A CONTAR AS PALAVRAS DAS FRASES? FAÇA A LEITURA COMPARTILHADA COM A PROFESSORA E PINTE UMA BOLINHA PARA CADA PALAVRA.

DESENHO	FRASE	Nº DE PALAVRAS
	BOA NOITE.  ○ ○ ○ ○ ○ ○	<input type="text"/>
	A CADEIRA ESTÁ VAZIA.  ○ ○ ○ ○ ○ ○	<input type="text"/>
	GUARDEI MEUS BRINQUEDOS DENTRO DA CAIXA.  ○ ○ ○ ○ ○ ○	<input type="text"/>
	O CACHORRO FUGIU.  ○ ○ ○ ○ ○ ○	<input type="text"/>
	O SOL BRILHA NO CÉU.  ○ ○ ○ ○ ○ ○	<input type="text"/>

2. ESCREVA AS FRASES SUBSTITUINDO OS DESENHOS POR SEUS NOMES:

A) O CAFÉ ESTÁ NA  .

---

B)  COMEU  DE  .

---

C) O  VOA NO CÉU.

---

D) O  CAIU NO BURACO.

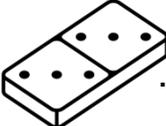
---

E) A  PULA NA PANELA.

---

F) O  TEM UM CARTOLA.

---

G) DUDU TEM UM JOGO DE  .

---

H) A  ESTÁ ABERTA.

---

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSOR(A)

ANO DE ESCOLARIDADE  
1º ANO

DATA  
16ª semana (22 a 26/05)

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA
  TERÇA
  QUARTA
  QUINTA
  SEXTA

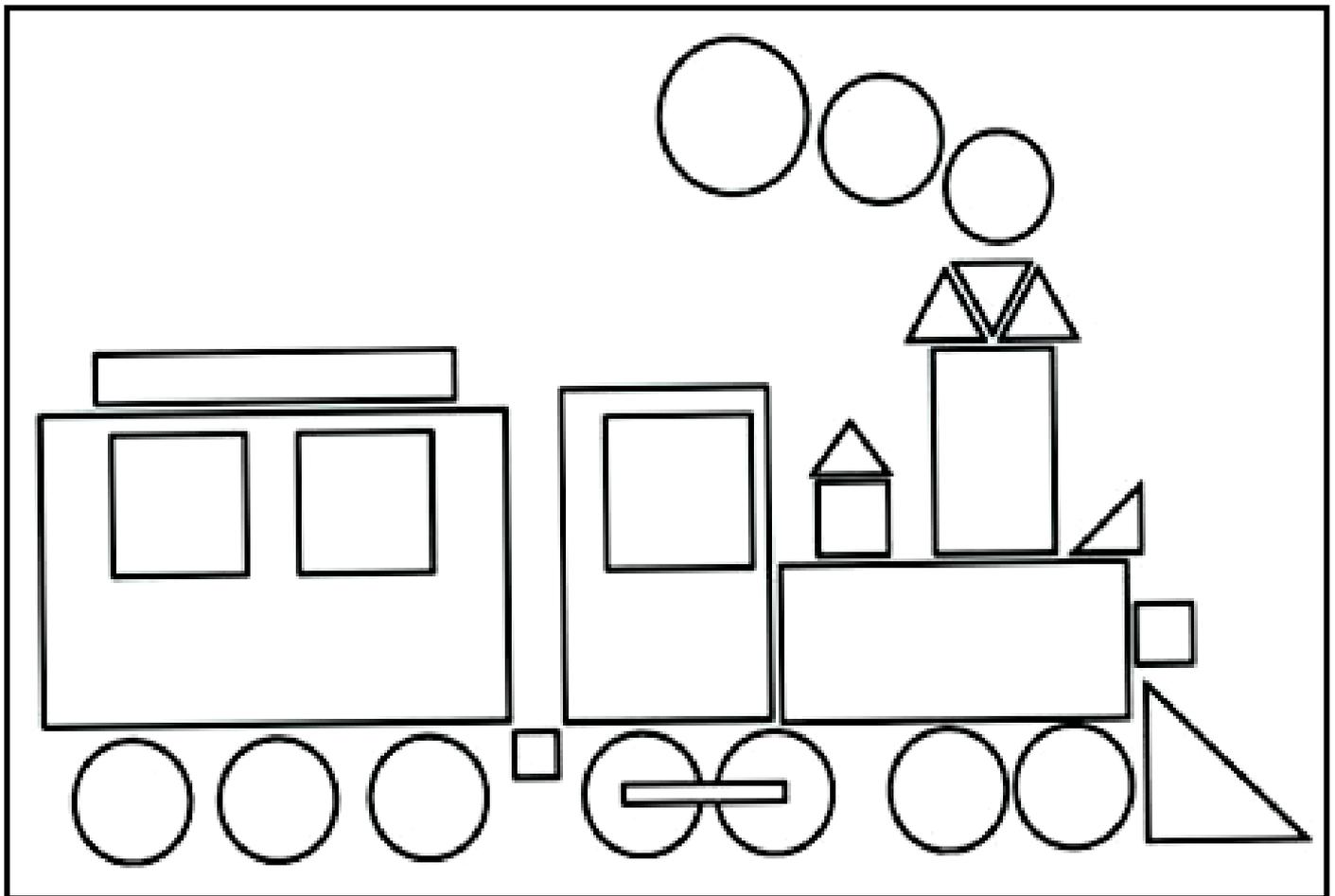
CÓDIGO BNCC

EF01MA01 / EF01MA04 / EF01MA13

# MATEMÁTICA



1. OBSERVE AS IMAGENS, PINTE AS FORMAS GEOMÉTRICAS DE ACORDO COM A LEGENDA E INDIQUE A QUANTIDADE DE CADA UMA DELAS.



AMARELO



AZUL



VERMELHO



VERDE



2. ENCONTRE NO CAÇA-PALAVRAS AS PALAVRAS EM DESTAQUE:



QUATRO



DOIS



CINCO



ZERO



SEIS



NOVE



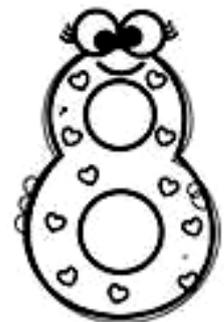
UM



TRÊS



SETE

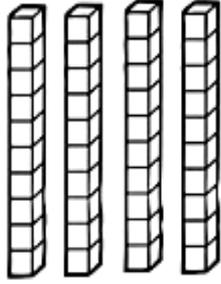


OITO

Z	E	R	O	I	S	U
E	R	D	O	I	S	U
R	Q	U	A	T	R	O
S	E	I	S	F	H	O
E	R	Y	O	I	T	O
R	C	I	N	C	O	T
E	G	U	S	E	T	E
T	R	Ê	S	E	R	F
E	R	T	U	M	E	O
N	O	V	E	M	D	O

4 DEZENAS = 40 UNIDADES = QUARENTA

40



DEZENA	UNIDADE

D	U

D	U

D	U

D	U

D	U

D	U

D	U

D	U

D	U



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSOR(A)

ANO DE ESCOLARIDADE

DATA

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

CÓDIGO BNCC

EF15LP05

## LÍNGUA PORTUGUESA



# PRODUÇÃO DE TEXTO

1. OBSERVE AS CENAS REPRESENTADAS NAS IMAGENS E CRIE TÍTULO E UMA HISTÓRIA PARA ELAS:



---

---

---



---

---

---



---

---

---



---

---

---