

ATIVIDADES ORIENTADORAS

EDUCAÇÃO INFANTIL

G6



SEMEEL

SECRETARIA MUNICIPAL DE
EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

A mudança está em nossas mãos

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G6

CÓDIGO BNCC

EI03E001 EI03TS02

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?

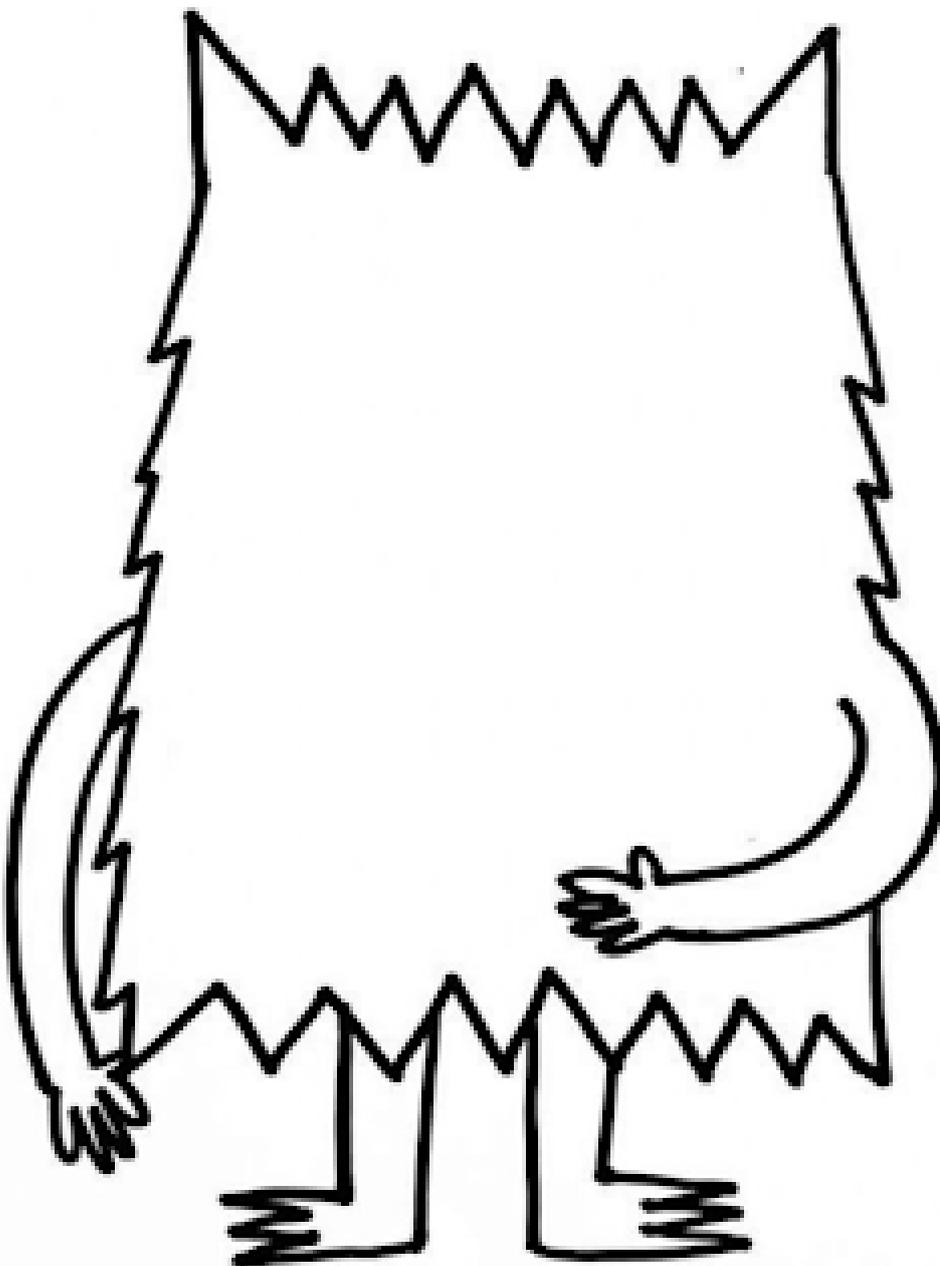


DATA

/ /

OUVIMOS A HISTÓRIA “O MONSTRO DAS CORES” DE ANNA LLENAS, QUE CONTA A VIDA DE UM MONSTRINHO FOFO QUE ESTÁ COM AS EMOÇÕES BAGUNÇADAS.

AGORA É COM VOCÊ! DESENHE A EMOÇÃO QUE ESTÁ SENTINDO NO MOMENTO, COMPLETANDO O MONSTRINHO ABAIXO:



ALEGRIA

TRISTEZA

RAIVA

MEDO

CALMA

AGORA QUE VOCÊ JÁ DESENHOU A EMOÇÃO, PINTE O MONSTRINHO E A PLAQUINHA COM O NOME DA EMOÇÃO COM A COR CORRESPONDENTE, DE ACORDO COM A HISTÓRIA:

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G6

CÓDIGO BNCC

EI03TS02 EI03EF01

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?

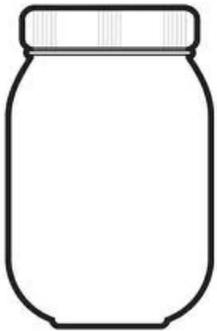


DATA

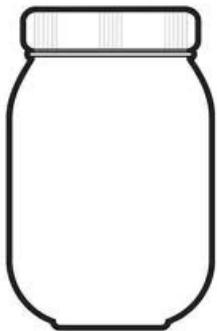
/ /

ORGANIZANDO AS EMOÇÕES

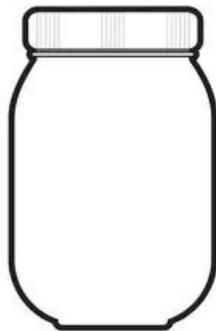
VAMOS AJUDAR O MONSTRO DAS CORES A ORGANIZAR AS SUAS EMOÇÕES.
PINTE OS POTES DE ACORDO COM AS EMOÇÕES QUE APARECEM NA HISTÓRIA.



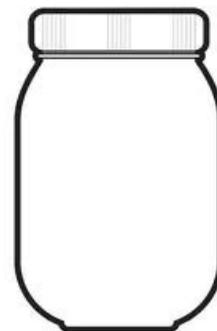
ALEGRIA



TRISTEZA



RAIVA



MEDO



CALMA

COMPLETE O NOME DAS EMOÇÕES COM AS LETRINHAS INICIAIS DE CADA PALAVRA:

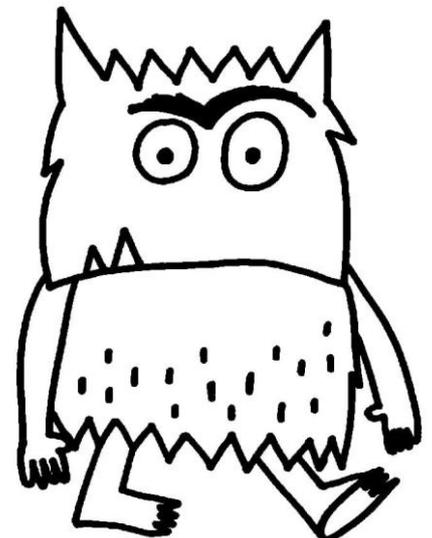
	L	E	G	R	I	A
--	---	---	---	---	---	---

	R	I	S	T	E	Z	A
--	---	---	---	---	---	---	---

	A	I	V	A
--	---	---	---	---

	E	D	O
--	---	---	---

	A	L	M	A
--	---	---	---	---



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G6

CÓDIGO BNCC

EI03E004 EI03ET05

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?



DATA

/ /

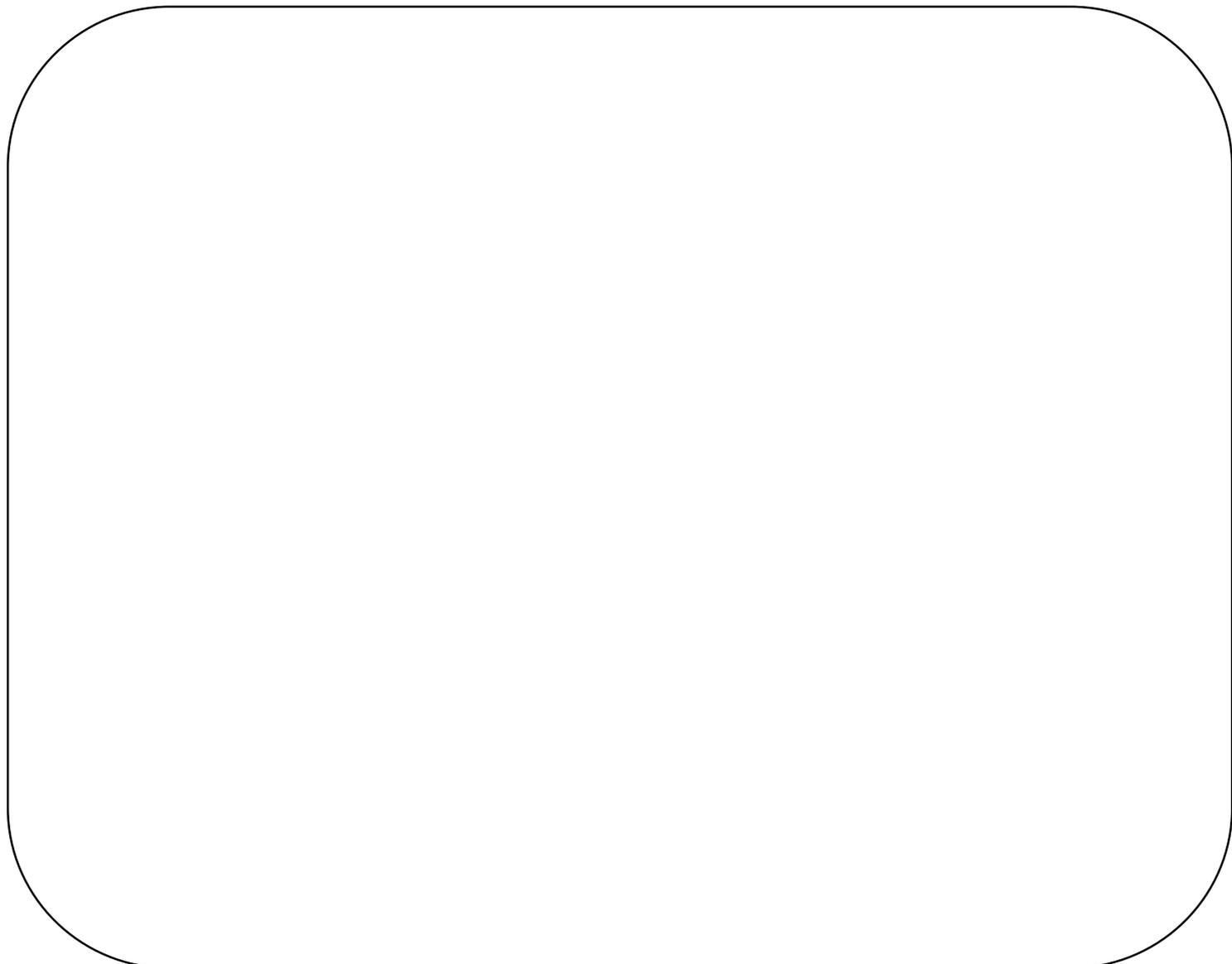
JOGO DA MEMÓRIA

IMPRIMA A CARTELA (EM ANEXO) DUAS VEZES PARA CONSTRUIR O JOGO. FORME DUPLAS COM OS ALUNOS E EXPLIQUE AS REGRAS DO JOGO.

COMO JOGAR: VIRE AS CARTAS PARA BAIXO, EMBARALHE E ESPALHE PELA MESA. CADA JOGADOR DEVERÁ LEVANTAR DUAS CARTAS DE UMA VEZ, TENTANDO ENCONTRAR O PAR. SE A SEGUNDA CARTA VIRADA FOR DIFERENTE DA PRIMEIRA, O JOGADOR DEVERÁ DEVOLVER AS DUAS, COM O DESENHO PARA BAIXO, E PASSAR A VEZ. GANHA QUEM FIZER MAIS PARES.

DEPOIS DO JOGO...

QUAL FOI A EMOÇÃO DE JOGAR COM SEU AMIGO? FAÇA UM DESENHO REPRESENTANDO ESSA EMOÇÃO:



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

CÓDIGO BNCC

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?



DATA

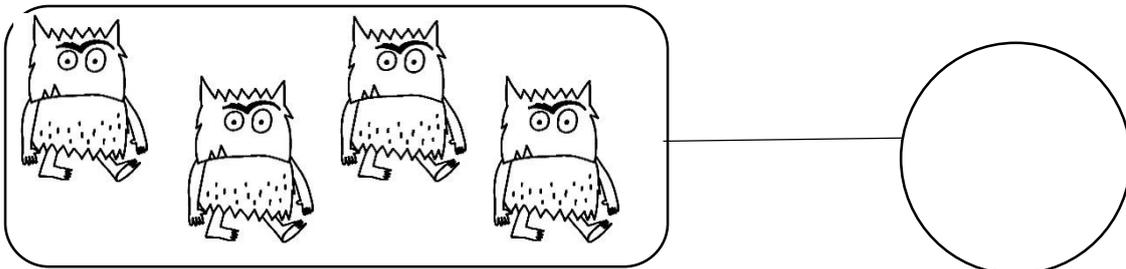
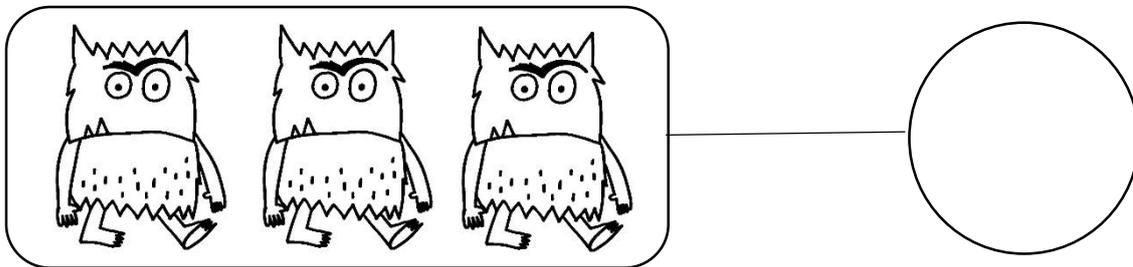
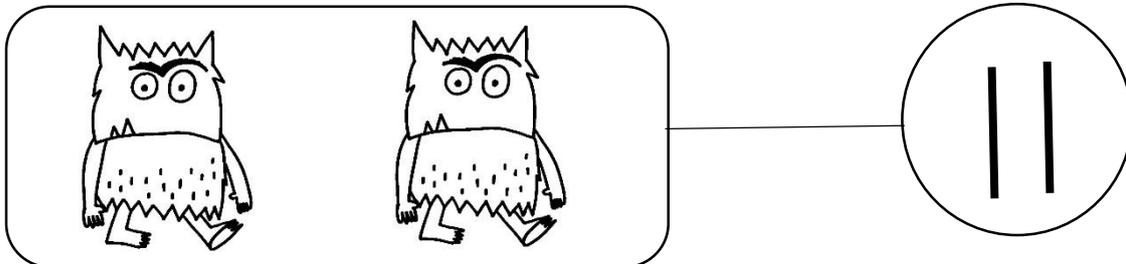
/ /

O MONSTRO DAS CORES PRECISA CONTAR QUANTOS POTINHOS ELE TEM.

COMPLETE OS POTINHOS COM OS NUMERAIS. ESCREVA COM SOUBER:



CONTE QUANTOS MONSTRINHOS TEM EM CADA AGRUPAMENTO E EM SEGUIDA, FAÇA RISQUINHOS DE ACORDO COM A QUANTIDADE DE MONSTRO. SIGA O EXEMPLO:





UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA GRUPO ETÁRIO CÓDIGO BNCC

NOME: G6 E103TS02

HOJE É?

SEGUNDA TERÇA QUARTA QUINTA SEXTA

COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?



DATA

/ /

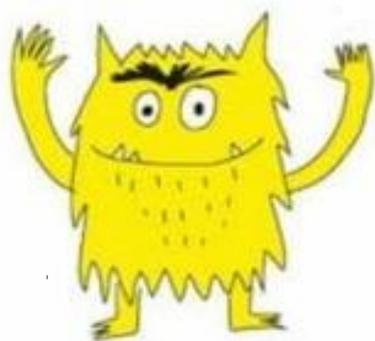
OBSERVE OS MONSTRINHOS ABAIXO E FAÇA O QUE SE PEDE:
PINTE DE AZUL O MONSTRINHO DA **TRISTEZA**.
PINTE DE AMARELO O MONSTRINHO DA **ALEGRIA**.



DESENHE O QUE SE PEDE:

O QUE ME DEIXA **TRISTE**

O QUE ME DEIXA **ALEGRE**



ALEGRIA



MEDO



TRISTEZA



CALMA



RAIVA



CONFUSÃO