

ATIVIDADES ORIENTADORAS

EDUCAÇÃO INFANTIL

G5



SEMEEL

SECRETARIA MUNICIPAL DE
EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

A mudança está em nossas mãos

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G5

CÓDIGO BNCC

EI03EF02 EI03EF09

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?



DATA

/ /

VAMOS CANTAR?

NO RITMO DE CIRANDA, CIRANDINHA, CANTE A MÚSICA ABAIXO:



LETRA I

O I É UMA LETRINHA,

MUITO FÁCIL DE TRAÇAR.

É SÓ DESCER UM RISCO

E PRONTINHA ELA ESTÁ!



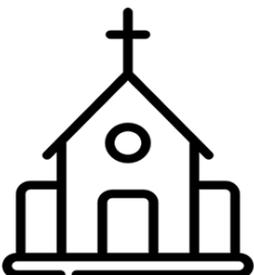
COMPLETE AS PALAVRAS ABAIXO COM A LETRA INICIAL:



O I Ô



N D I O



G R E J A



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

CÓDIGO BNCC

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

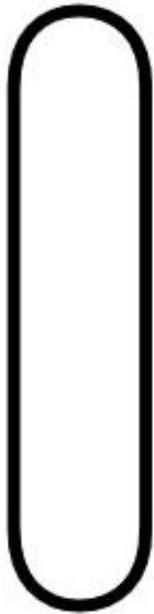
SEXTA

COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?

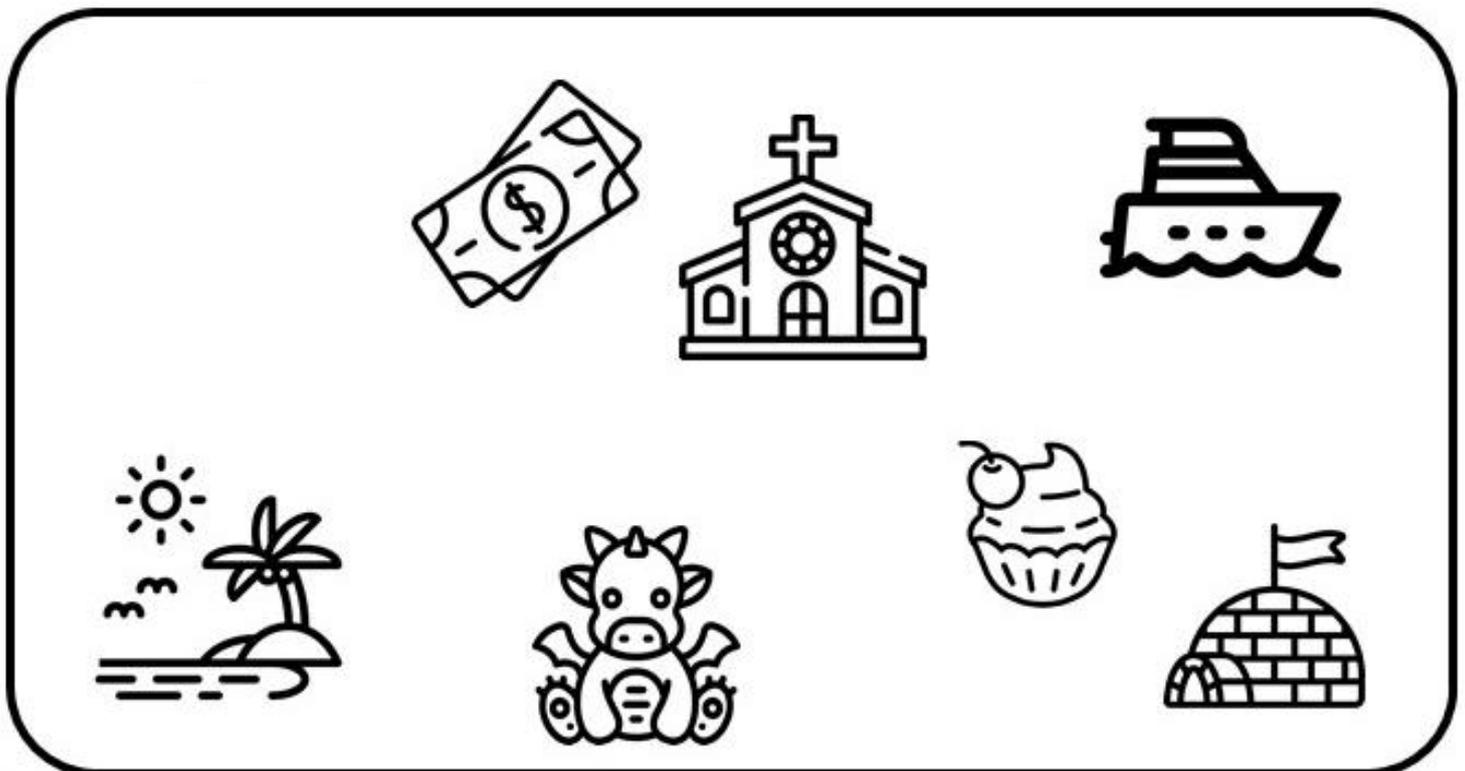


DATA

OBSERVE O QUADRO ABAIXO E CIRCULE TODAS AS LETRAS I QUE ENCONTRAR:



PINTE SOMENTE AS FIGURAS QUE COMEÇAM COM A LETRA I:





PORTAL SEMEEL
A mudança está em nossas mãos



PREFEITURA MUNICIPAL
BOM JESUS
DO ITABAPOANA

SECRETARIA MUNICIPAL
DE EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G5

CÓDIGO BNCC

EI03EF03

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?



DATA

/ /

PESQUISA, RECORTE E COLAGEM

A PROFESSORA IRÁ DISPONIBILIZAR REVISTAS OU JORNAIS E VOCÊ DEVERÁ FOLHEAR E PROCURAR PALAVRAS INICIADAS COM A VOGAL **I**. EM SEGUIDA, RECORTE E COLE-AS ABAIXO:

TRACE VÁRIAS LETRAS **I**. ESCREVA COMO SOUBER:



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G5

CÓDIGO BNCC

EI03ET01 EI03ET07

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

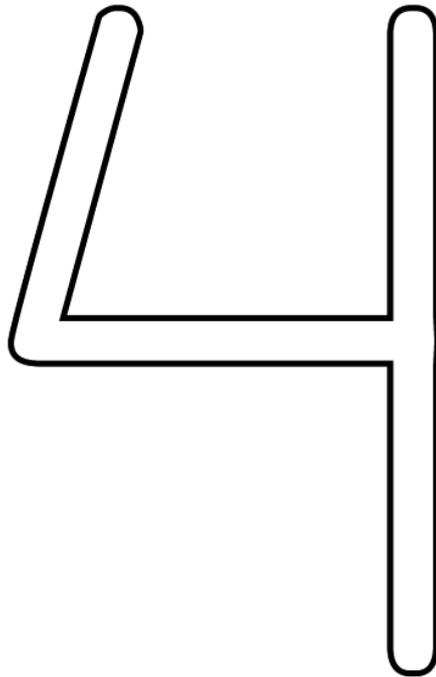
COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?



DATA

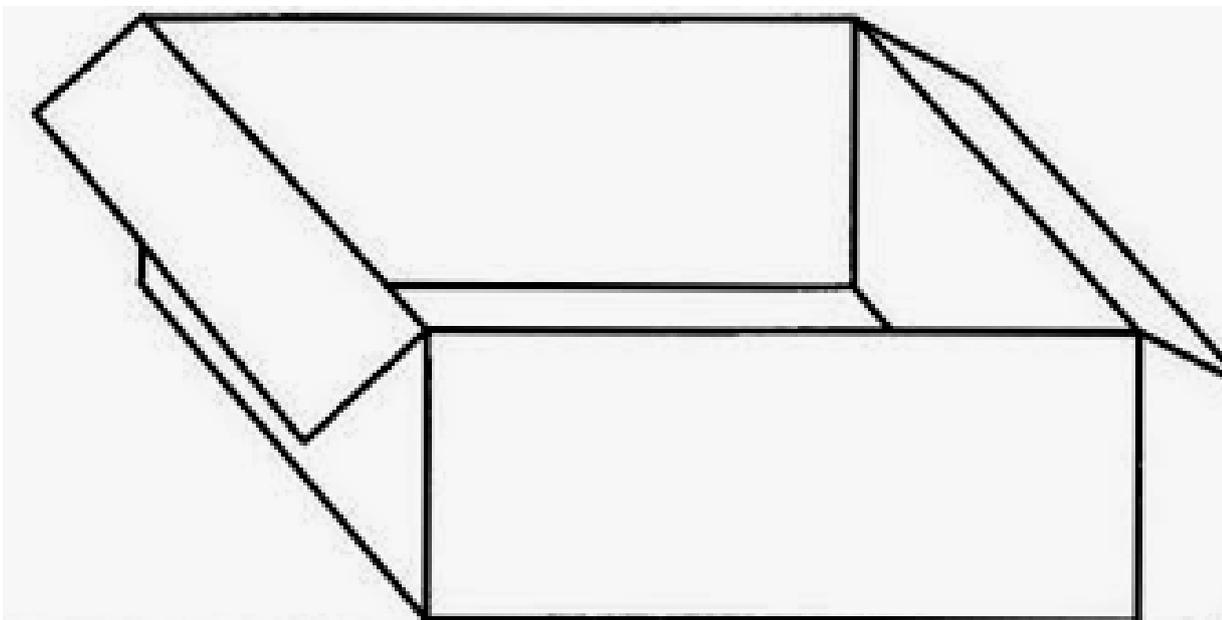
/ /

PINTE O NÚMERO 4.



NÚMERO QUATRO
NÚMERO QUATRO
ELE VEM DEPOIS DO
TRÊS
FAZ TUMTUMTATA
FAZ TATATUMTUM
É MAIS FALTA ALGUÉM
AQUI...

FAÇA BOLINHAS DE PAPEL CREPOM E COLE 4 DENTRO DA CAIXA:





UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

G5

CÓDIGO BNCC

EI03ET01 EI03ET04 EI03ET07

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?



DATA

/ /

OBSERVE A CENA E FAÇA O QUE SE PEDE:



PINTE A MENINA MAIS ALTA.

CIRCULE A MENINA MAIS BAIXA.

CONTE QUANTAS CRIANÇAS ESTÃO NA FILA E REGISTRE O NUMERAL COMO SOUBER: