

ATIVIDADES ORIENTADORAS

EDUCAÇÃO INFANTIL

G3



SEMEEL

SECRETARIA MUNICIPAL DE
EDUCAÇÃO, ESPORTE E LAZER

A mudança está em nossas mãos

UNIDADE ESCOLAR:
PROFESSORA GRUPO ETÁRIO CÓDIGO BNCC
NOME:

HOJE É?

COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?   

DATA

ATIVIDADE 1

NOSSA ALTURA

COM A AJUDA DE UMA FITA MÉTRICA VAMOS MEDIR A ALTURA DE TODAS AS CRIANÇAS NA SALA. SEPRE UM CANTINHO PARA FICAR EM EXPOSIÇÃO CASO PREFIRA. MEÇA CADA CRIANÇA ENCOSTANDO-A NA PAREDE E COLOCANDO A FITA MÉTRICA PARA MARCAR A ALTURA. COLE UMA FOTO DO ROSTO DE CADA CRIANÇA NA MEDIDA, DEPOIS, CONVERSE SOBRE A ATIVIDADE REALIZADA.



ATIVIDADE 2



CHEIO E VAZIO

SEPRE VÁRIAS GARRAFAS PLÁSTICAS VAZIAS DE DIFERENTES TAMANHOS E UM FUNIL. A BRINCADEIRA É DEIXAR A CRIANÇA TRANSFERIR UM LÍQUIDO OU UMA AREIA PARA OS RECIPIENTES, SEMPRE FAZENDO COMENTÁRIOS OBSERVANDO SE TODAS AS GARRAFAS SÃO DO MESMO TAMANHO E SE CABERÁ TUDO QUANDO TRANSFERIR PARA OUTRA GARRAFA.

ATIVIDADE 3

MINHA BALANÇA

PARA ESSA ATIVIDADE SEPRE UM CABIDE, BARBANTE E DOIS PRATINHOS DE PAPEL. FAÇA UMA BALANÇA COLOCANDO CADA PRATINHO EM UMA PONTA DO CABIDE AMARRANDO COM O BARBANTE. PARA COMEÇAR A BRINCADEIRA DE PESAR OBJETOS É SÓ COLOCAR VÁRIOS OBJETOS DIFERENTES EM CADA PRATINHO E PERGUNTAR: “QUAL OBJETO É MAIS LEVE OU PESADO?”



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO

CÓDIGO BNCC

G3

EI02ET01 EI02ET07 EI02CG05

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?

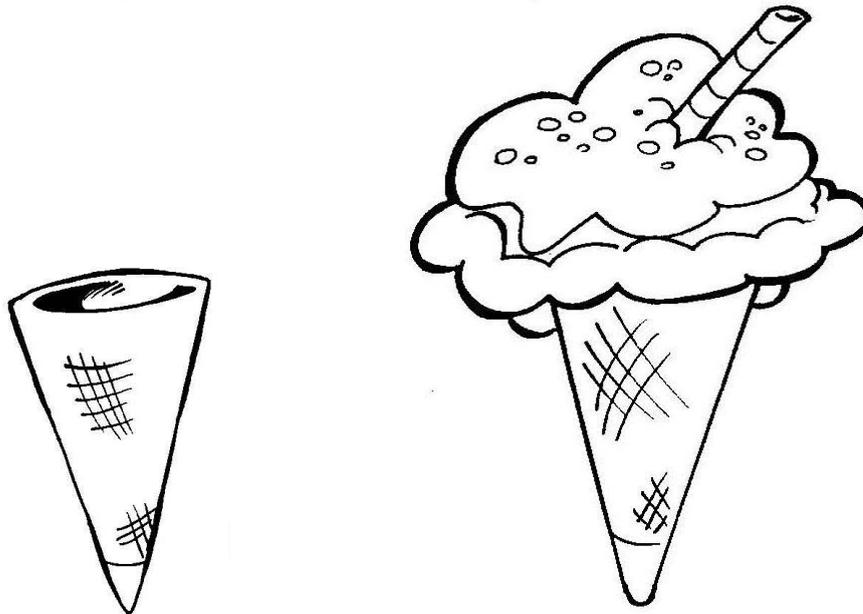


DATA

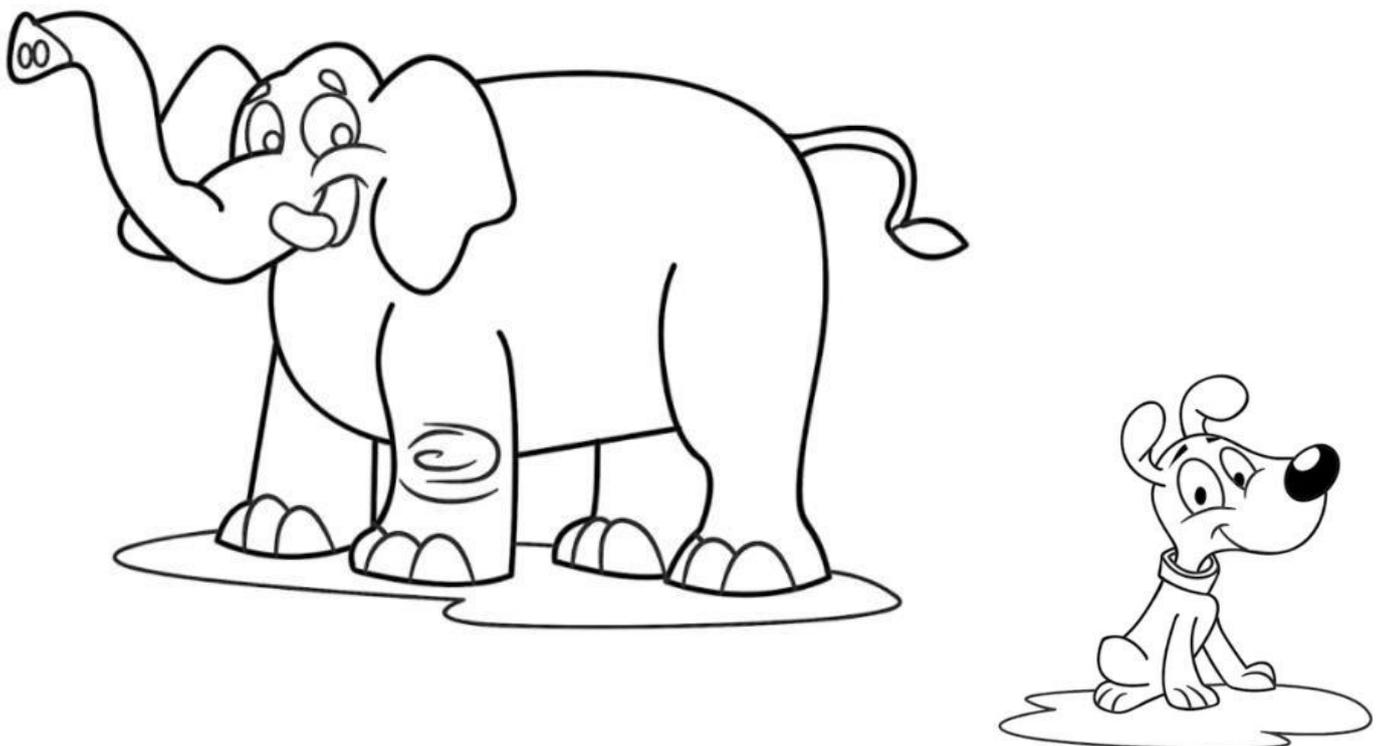
/ /

ATIVIDADE 4

PINTE A CASQUINHA QUE ESTÁ CHEIA DE SORVETE E COLE BOLINHAS DE PAPEL MARROM NA CASQUINHA QUE ESTÁ VAZIA.



CIRCULE O ANIMAL MAIS LEVE E PINTE O MAIS PESADO.



UNIDADE ESCOLAR:

PROFESSORA

GRUPO ETÁRIO **G3**

CÓDIGO BNCC
EI02ET01 EI02ET04 EI02ET05 EI02ET07 EI02CG05

NOME:

HOJE É?

SEGUNDA TERÇA QUARTA QUINTA SEXTA

COMO ESTÁ O TEMPO HOJE?

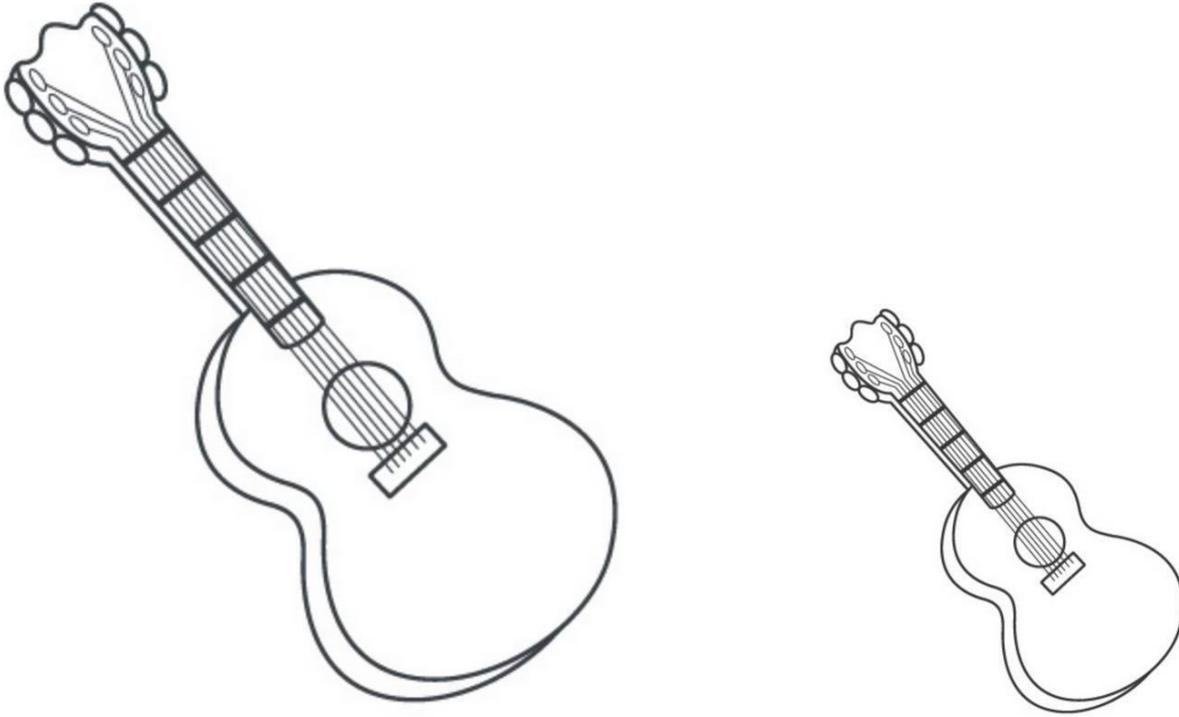


DATA

/ /

ATIVIDADE 5

DECORE O VIOLÃO MAIOR COMO PREFERIR E CIRCULE O VIOLÃO MENOR.



PINTE DE AMARELO AS OVELHAS QUE ESTÃO DENTRO DO CURRAL E DE AZUL AS QUE ESTÃO DO LADO DE FORA.

